

## REGLAMENTO

### RAID IMDAKAM DURANGO 2009



## DEFINICION DE CONCEPTOS

**Comité organizador:** Es el staff que supervisa a los equipos encargados de la logística de la competencia, servicios médicos, relaciones públicas, jueces, sistemas de comunicación, medios de transporte y patrocinadores.

**Staff:** Es el equipo encargado de toda la logística de la ruta en la competencia.

**Staff de Equipo:** Es equipo de apoyo para los competidores durante la competencia.

**PC (Puestos de control):** Son los puntos donde se llevará el registro de los equipos y se sellará el pasaporte de los equipos. Estos estarán a lo largo de toda la ruta.

**PT (Puesto de transición):** Es el punto donde se llevará a cabo la transición de una actividad a otra, además se llevará el registro de los equipos, se sellará el pasaporte y en la base 1 se registrará la hora de salida y de llegada.

**PA (Punto de abastecimiento):** Será específicamente marcado en la ruta.

**PF (Puesto Final):** Meta

**PAS (Punto de alta seguridad):** Es el punto donde se encontrará un equipo de rescate con un puesto de socorro, una ambulancia y equipo de comunicación.

## ORGANIZADOR

Instancias de apoyo a la competencia.

Al inscribirse a la competencia, el equipo está de acuerdo con las siguientes reglas y normatividades, así también con la preservación del medio ambiente y de las propiedades privadas y geográficas donde se desarrollará la competencia.

## ALIMENTACION

Toda la alimentación requerida en el transcurso de la carrera será proporcionada por los mismos competidores.



**REGLAMENTO**  
**RAID IMDAKAM DURANGO 2009**



**PROGRAMA DE ACTIVIDADES**

Viernes 7 de agosto de 2009

Arribo e instalación de los equipos al Parque Nacional "El Tecuán".

18:00 Reunión de capitanes.

19:00 Reunión previa general.

20:00 Cena de carbohidratos.

21:00 Descanso.

Sábado 8 de agosto de 2009

8:00 Registro de equipos:

Entrega de comprobante de buena salud por parte de cada participante.

Firma de cartas de exoneración de responsabilidad

Entrega de comprobante de mayoría de edad

Revisión de equipo requerido

Entrega del paquete de competencia: jersey, kit de emergencia, mapa y pasaporte.

Entrega de números para participantes

Hora exacta del inicio de Competencia.

9:00 Ceremonia de largada

Presentación de autoridades.

Palabras de bienvenida e inauguración por autoridades.

Banderazo de salida.

Domingo 9 de agosto de 2009

18:00 Arribo a META

20:00 Ceremonia de premiación y clausura.

20:30 Convivio de despedida.

**Un equipo se considera inscrito cuando:**

- a. Entrega el documento de registro del equipo debidamente llenado con datos de los integrantes.
- b. Entrega el comprobante de pago de la inscripción del equipo previamente fijado.
- c. Anexó comprobantes de mayoría de edad. (Copia de identificación oficial y autorización del padre o tutor siendo el competidor menor de edad).



## **REGLAMENTO**

### **RAID IMDAKAM DURANGO 2009**



#### **Un equipo se considera listo para la competencia cuando:**

- a. Firmaron los tres integrantes del equipo el reglamento.
- b. Firmaron los tres integrantes del equipo una exoneración de responsabilidad.
- c. Firmaron los tres integrantes del equipo una exención de publicidad.
- d. Cuando se revisa el equipo obligatorio requerido de seguridad.

#### **REGISTRO**

En el registro se entregarán a los equipos al firmar la carta responsiva. Así también se entregará el paquete de competencia para cada equipo.

Todos los registros de inscripción y los anexos serán propiedad del comité, con todos los derechos, incluyendo aquellos para editar, publicar y utilizar la información contenida en ellos, sin que el equipo tenga el derecho a recibir ningún tipo de notificación o pago alguno. Los registros de inscripción no serán devueltos.

#### **UNIFORMES**

El comité organizador proporcionará los jerseys oficiales para la competencia, siendo obligación de todos los integrantes del equipo usarlo durante toda la competencia, para su identificación.

#### **EQUIPOS**

- Los equipos estarán integrados por tres competidores sin distinción de sexo.
- Los equipos mixtos y los equipos locales pueden aspirar al bono económico pactado en la convocatoria.
- La edad mínima para participar es de 16 años cumplidos. En este caso el competidor tendrá que presentar una carta de los padres o tutor que acredite su consentimiento para su participación.
- Los equipos tienen la obligación de navegar en grupo cerrado, no puede haber más de 100 metros de separación entre los integrantes del equipo, de lo contrario causará penalizaciones.
- Será permitido staff de apoyo para los equipos en las etapas que se les indique.
- Cada equipo deberá cargar con su equipo y sus alimentos para cada etapa.
- El equipo deberá nombrar un capitán quien será el vocero en todo lo relacionado a la comunicación con el comité organizador.
- Todos los integrantes del equipo deberán dominar las disciplinas que se van a realizar durante la ruta de la competencia y deberán completar el curso de la misma.



## REGLAMENTO

### RAID IMDAKAM DURANGO 2009



- Cada competidor se inscribe bajo su propia responsabilidad. Aún que está en cada competidor la decisión de poder o no continuar la competencia, el Comité Organizador se reserva el derecho de sacar del curso de la carrera a cualquier competidor por alguna falta al reglamento o por cuestiones que ponga en riesgo su propia integridad física bajo valoración de un especialista o de un médico previsto por el comité.
- Todos los equipos y sus integrantes deberán estar presentes en la inauguración y clausura de la competencia.
- Todos los equipos y sus integrantes serán responsables de llegar al Parque Nacional “El Tecuán”, a 30 minutos de la ciudad de Durango, Dgo., y regresar a su lugar de origen por sus propios medios.
- Cada competidor es responsable si su conducta violare algún reglamento o disposición de una ley local o federal, siendo el comité organizador ajeno a la situación.

## EQUIPAMIENTO

**Equipo Personal:** Este equipo será proporcionado por los competidores y cada competidor lo deberá tener consigo durante la competencia según se le indique:

- Lámpara (Obligatorio)
- **Bicicleta de Montaña**
  - 1 bicicleta de montaña. (Obligatorio)
  - Casco de ciclista. (Obligatorio)
  - Equipo de reparación. (Obligatorio)
- **Cuerdas Fijas**
  - Casco (Obligatorio) (puede ser el de ciclista)
  - Guantes para rappel. (Opcional)
- **Hidratación**
  - 1 back pack, cantimplora ó botella para reserva agua.
- **Sugerencias:**
  - Camel Back.
  - Ración de marcha.
  - Gorra y/o lentes oscuros.
  - Guantes de ciclista.
  - Bloqueador Solar.



## REGLAMENTO RAID IMDAKAM DURANGO 2009



### EQUIPAMIENTO POR EQUIPO (Obligatorio)

- Brújula graduada.
- Botiquín de primeros auxilios.
- Juego de herramientas y bomba para bicicleta.
- Una navaja con funda.
- Silbato y superficie reflejante de emergencia.

### EQUIPO PROHIBIDO

- Armas de cualquier tipo (a excepción de la navaja).
- Cualquier tipo de transporte que no sea provisto por el comité organizador.
- Radios o teléfonos celulares, GPS o cualquier equipo de radio localización.
- Drogas y/o estimulantes.

**NOTA:** Los medicamentos usados por los competidores serán valorados por el médico designado por el Comité Organizador.

### RESPONSABILIDAD SOBRE EL EQUIPO

Cada equipo competidor será responsable del manejo que se le dé al equipo, siendo obligación de este repararlo durante la competencia (bicicletas, equipo para rappel)

La inspección de los implementos obligatorios será el día 7 de agosto de 2009, a las 20:00 pm, después de la junta general.

Los equipos deberán cargar con los implementos necesarios para las disciplinas que van a realizar solicitados en este reglamento.

### PUNTOS DE CONTROL

- La ruta está marcada por puntos de control "PC" y puntos de transición "PT", en los cuales se encontrarán miembros del comité organizador, oficiales y staff.
- En los PC los miembros de los equipos deberán pasar juntos para que sea registrado su tiempo y sellado su pasaporte, en caso de que algún miembro del equipo se encuentre rezagado (siempre que no exceda de los 100 metros reglamentarios) se pondrá como tiempo oficial cuando pase el último integrante del equipo y los demás deberán esperarlo para poder reanudar el trayecto.
- Si algún equipo omitió el pasar por un puesto de control para sellar su pasaporte este tendrá que regresar por el sello (cuando es posible). Perder algún punto de control en el recorrido



## REGLAMENTO

### RAID IMDAKAM DURANGO 2009



causará que el equipo no califique para el ranking. Los equipos deberán seguir las indicaciones que les marquen los puntos de control en caso que así suceda.

- En el PT los equipos deberán pasar y hacer la transición juntos, se marcará su tiempo y se sellarán sus pasaportes.
- Los pasaportes serán sellados solamente en orden consecutivo.
- Si algún equipo llegara a un PC sin el sello correspondiente al PC anterior este podrá regresar por él en caso de que las condiciones de la ruta lo permitan.
- Si algún equipo pierde su pasaporte este tendrá que esperar en el PC hasta que se le pueda enviar otro y tendrá una penalización en tiempo según la naturaleza y condiciones de cada PC.
- Si dos equipos se llegarán a juntar en algún PC o punto donde exista una prueba a realizar (rappel, prueba de estrategia, etc.) el equipo que tiene la preferencia será el primero que llegó y el o los otros equipos tendrán que esperar su turno.
- Después de la meta se encontrará el último PC o PF aquí como en los anteriores PC's se deberá sellar pasaporte y marcar el tiempo de llegada cronometrado; en caso de omitir este PC el equipo será descalificado.

### DEL TRAYECTO

De ser necesario y por cuestiones de seguridad, el comité organizador se reserva el derecho de detener a los equipos en el transcurso de la competencia en cualquier momento. En esta circunstancia el comité organizador restará el tiempo que transcurriera a los equipos involucrados. En el caso anterior se podrán designar rutas alternativas las cuales serán dadas a conocer a los equipos.

En caso de extravío de algún competidor, el capitán deberá de hacerlo del conocimiento de la organización de la manera más rápida posible.

En el caso de abandono por parte de algún miembro del equipo el capitán deberá notificarlo al PC próximo y comunicarlo a los jueces. El resto del equipo podrá continuar en la ruta con un tiempo no oficial, en caso de abandono de dos miembros del equipo, el equipo entero deberá abandonar la ruta.

El comité organizador se reserva el derecho de aumentar, modificar, cancelar o cambiar la ruta en cualquier momento.



## REGLAMENTO

### RAID IMDAKAM DURANGO 2009



### SEGURIDAD Y RESCATE

Cada competidor está obligado a asistir a otro competidor en una situación de emergencia, aunque éste no sea de su mismo equipo.

El Raid Imdakam contará con una unidad de rescate y gente para la asistencia de los competidores en caso de alguna situación de emergencia.

### DE LA ECOLOGIA

Queda estrictamente prohibido el alterar la flora y la fauna.

Esta estrictamente prohibido tirar basura o cualquier desperdicio.

Cualquier falta a estas reglas será motivo de descalificación.

### DEL TIEMPO

El Comité Organizador registrará la hora de salida y la hora de llegada en el PC de salida y PF de meta en el pasaporte.

***Nota: Cada capitán deberá cerciorarse de que haya sido registrado en su pasaporte.***

Cuando un equipo decida detenerse a descansar en algún punto de control no se detendrá el reloj de la competencia.

Se podrá retribuir o aumentar tiempo según las condiciones o penalizaciones que se susciten en a lo largo de la carrera, esto a consideración del comité y jueces del evento.

Las salidas de los equipos serán a las **9:30 am, del día 8 de agosto de 2009**

El tiempo de competencia no debe exceder de **32 horas**

Cada equipo tiene tiempo límite para hacer su registro en cada PC, su determinación se hará saber junto con la información y recorrido de la ruta. En caso de exceder el tiempo indicado para registro entre PC's será motivo de descalificación por seguridad del equipo y del evento.

### DE LA PREMIACION

Durante la clausura del evento se hará la premiación pertinente del evento, posterior al chequeo de tiempos y pasaporte.

Se otorgará un reconocimiento individual a cada miembro de los equipos participantes.

El equipo ganador es el primero en haber completado todo el curso de la competencia, con todos sus integrantes en el tiempo más corto, siempre que no haya infringido ninguna de las normas y reglamentos que marca esta competencia.

Se otorgará premiación a los tres primeros lugares de la competencia en general como lo dicta la convocatoria del evento.



## REGLAMENTO RAID IMDAKAM DURANGO 2009



### De los bonos

Se otorgarán bonos extra a los equipos que cumplan las siguientes características:

- Bono para el primer equipo **MIXTO** de la clasificación general. Si se clasifica entre los tres primeros lugares el bono se suma al premio obtenido.
- Bono para el primer equipo **LOCALE** del ranking general. Si su clasificación está entre los tres primeros lugares generales el bono se suma al premio obtenido.

### DE LAS PENALIZACIONES

Las penalizaciones quedan a consideración del Comité Organizador y jueces de la competencia y se harán en tiempo, minutos, horas e incluso la descalificación.

#### Se considera motivo de descalificación inmediata:

El no presentarse a la hora de salida de la competencia.

Conducta indeseable, destrucción de equipo del organizador o de otro competidor (sabotaje).

El no usar el jersey oficial.

El uso de transportes o implementos no autorizados durante la competencia.

Una falsa identidad o cambiar algún miembro del equipo en cualquier momento.

No asistir a alguna persona en peligro.

Uso de enervantes, sustancias psicotrópicas o cualquier estimulante.

Continuar el recorrido cuando el comité organizador marque algún alto obligatorio.

#### Se considera motivo de amonestación o penalizará con tiempo cuando:

- Si los integrantes del equipo se separan más de 100 metros entre ellos.
- Por no usar el equipo señalado de protección y seguridad, (casco, chaleco salvavidas, etc.).
- En caso de que un equipo reciba ayuda de gente externa para obtener mayor avance en el trayecto de la carrera.
- Si algún equipo se separa intencionalmente de la ruta.
- Ofensa a algún miembro del comité, staff o competidor.
- Pérdida algún PC.
- Pérdida del pasaporte.
- El día que se dé a conocer la ruta se hará saber el valor en tiempo de las penalizaciones.
- Y todas las demás faltas que indique este reglamento.



## REGLAMENTO

### RAID IMDAKAM DURANGO 2009



## JURADO

Los jueces se asegurarán que el desarrollo de la competencia sea basado en la ética de los competidores. Ellos impondrán las penalizaciones o expulsarán a cualquier competidor que viole las reglas de la competencia.

Las decisiones del jurado serán inapelables y este será el único facultado por el Comité Organizador para determinar las sanciones.

## EL RECORRIDO

Trazado y diseñado por:

LDG. Alejandro M. Mac-Swiney

## INFORMACION ADICIONAL

Cada equipo deberá llenar su forma de registro con un currículum anexo en caso de experiencia previa por cada competidor.

El límites de inscripción será el día sábado **5** de agosto de 2009.

Para más información comunícate al 01 618 137 84 30, 34 y 37.

Los equipos registrados deberán liquidar la cuota de inscripción de **\$1,200.00** (mil doscientos pesos 00/100 MN) en los puestos de inscripción autorizados.

Nota: No habrá ningún tipo de reembolso.

Elaboración y realización por:

LDG. Alejandro M. Mac-Swiney

Dirección Municipal de Promoción Turística

Turismo de Naturaleza, Deporte y Área Rural

**Coordinador General de RAID IMDAKAM DURANGO**

